3

프로그래머 필요한 작업:

문, 서랍 오브젝트마다 사물 이벤트 발동

플레이어 체력은 3

특정 이벤트만 플레이어한테 깝툭튀, 플레이어 체력 닳게 하기

~~특정 이벤트 달성 시 귀신 스피드 빨라 짐.~~

~~라이트 배터리 구현 및 배터리 충전 가능하게~~

~~시간 지나면서 체력 회복(0.1씩)~~

키보드 입력 : wasd(플레이어 움직임), 사물 다가가면 사물이벤트 선택 가능,오른쪽 라이트 비추기

사물 이벤트: 서랍(서랍 열기), 옷장(숨기,숨을 시 외부 보여야함{몬스트럼}),유령과 닿을 시 유령 사라지고 데미지 1

그래픽 리소스가 필요한 작업:

일단 외벽, 서랍장 2개짜리 , 서랍장 3개짜리, 옷장 양쪽으로 여는 거, TV, 소파 침대